

Inbetriebnahme und erste Schritte mit dem MKTView II



Sehr geehrter Kunde(in),

herzlichen Glückwunsch zu Ihrem neuen MKTView II, dem CANdb-Mess- und Visualisierungstool.

Sie haben ein universelles Werkzeug zur Anzeige/Diagnose von CAN Busdaten erworben.

Mit der kleinen „Quick-Start Übersicht“ wollen wir Ihnen das Handling und den Einstieg erleichtern.

Details finden Sie im Handbuch (Download von der Homepage: www.mkt-sys.de) und im Online-Hilfesystem unseres SW-Tools.

Wir wünschen viel Erfolg und gute Ergebnisse bei der Visualisierung der CANdb-Daten ihrer Anwendung.

Das MKT Team

1. Inbetriebnahme des MKTView II

- Auspacken und prüfen der Optik/Lieferung
- Entfernen der Display-Schutzfolie
- Einsetzen der beigefügten SD-Card:

Hierzu öffnen Sie die Gehäuse-Klappe auf der linken Geräte-Seite:

- Leichter Druck auf die Unterkante der Klappe
- Gleichzeitiges Ziehen mit dem Daumen an der Gehäuse-Klappe oben
- SD-Card in den Schacht einführen und verrasten
- Schließen; fest zudrücken bis ein hörbares „Klack“ das Fixieren bestätigt.



2. Anschluß der Versorgungsspannung ans MKTView II:

- Das Programmier-Anschlusskabel (Best.-Nr. 25009) aus der Verpackung nehmen.
- Versorgungsspannung von 6,5 – 36 V_{DC} bereitstellen
- Bananen-Stecker (rot) verbinden mit Versorgungsspannung Vcc (+)
- Bananen-Stecker (sw) verbinden mit Versorgungsspannung Vcc (-)
- Die D-Sub-Stecker sind jeweils belegt mit CAN1/CAN2 und RS-232
- Lemo-Stecker mit „roter Markierung“ oben, in die Gerätebuchse einstecken und verrasten.
- Das MKTView II wird initialisiert und läuft hoch, ein Demo-Programm startet.

3. Bedienung des MKTView II:

- Das Gerät kann über die Touchfunktion,
- Den Drehknopf (Auswahl) und den Drehknopf drücken (Anwahl) bedient werden



- Des Weiteren stehen drei Funktionstasten zur Verfügung
- Bedienung über die Funktionstasten
 - Ein-/Ausschalten des MKTView II



Ausschalten:



F1-Taste drücken > 5 sec; öffnet Auswahl-Fenster
Auswahl „**Shut-Down**“ schaltet das Gerät in den Sleep-Mode

Anzeige: blinkende rote LED

Einschalten:



F1-Taste drücken > 1 sec
Das Gerät läuft wieder hoch

Aufruf „System-Menu“:



F2 / F3

F2 + F3 Taste gleichzeitig drücken > 3 sec
öffnet das System mit seinen Auswahlfunktionen

Auswahl:

Anwahl der Funktion per Touch
Anwahl durch Drehknopf und Selektion mit „Drücken“

Alternativ:

F1-Taste drücken < 5 sec; öffnet Sub-Maske
Auswahl „Setup“ und dann Vorgehensweise wie beschrieben

Drehknopf 2 x drücken öffnet Tastatur

Position des Cursors auf „**SM**“ = System-Menue; Anwahl;
Tastatur schließen in der linken oberen Ecke per Touch oder Cursor
auf die Position und drücken.

4. Allgemeines zur HW des *MKTView II*:

- Das Gerät kann mit normalen, nicht abrasiven Reinigungsmitteln gesäubert werden (z.B. Standard Glasreiniger)
- Das Touchdisplay bitte nicht mit scharfen und kantigen Gegenständen betätigen, hierzu haben wir in der Grundausstattung bzw. als Zubehör den Touch-Stylus im Programm (Best.-Nr. 60208).
- Reinigung des Touchdisplays vorsichtig mit beigefügten Microfasertuch.
- Keine Flüssigkeiten in die Lautsprecher und Mikrofon-Öffnung geben.

5. Transfer von Software ins *MKTView II* :

Drei Wege zum SW-Transfer (PC → MKT) stehen zur Verfügung

- RS-232 Download
- CAN Download
- SD-Card Download (einfach, schnelle Variante)



Aufbau der HW- Konfiguration:

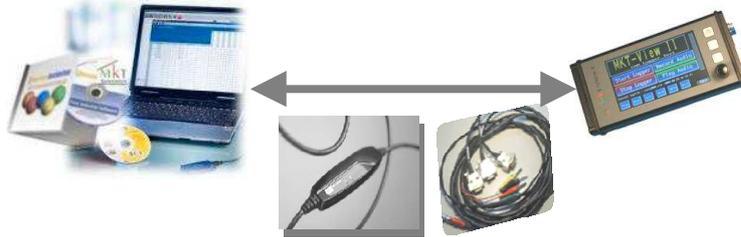
Voraussetzung *MKTView II* Programmierool ist auf Ihrem PC installiert

- **RS-232 Download**



RS232-Stecker vom Programmierkabel (Best.-Nr. 25009) mit dem PC/Laptop verbinden
Lemo-Stecker mit dem *MKTView II* verbinden

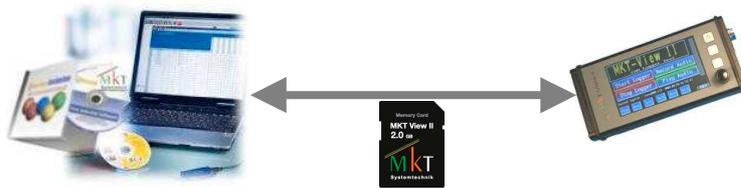
- **CAN Download**



USB_CAN-Interface (z.B. KVASER Leaflight / MKT-Best.-Nr. 20363) mit dem PC/Laptop verbinden; die CAN-Schnittstelle mit dem Programmierkabel Sub-D Stecker CAN(z.B. CAN1) verbinden, über den Lemo-Stecker das *MKTView II* anschließen.

Achten Sie darauf, dass im *MKTViewII* und im *MKT-Tool* (Optionen: CAN-Interface einstellen) die Baudrate entsprechend gewählt ist.

- **SD-Card Download**



Die SW am PC/Laptop entwickeln und testen. Programm auf der SD-Card speichern (Card-Reader erforderlich; Best.-Nr. xxxx)
SD Card wie beschrieben im *MKTView II* einsetzen und das Gerät hochfahren.

- **SD-Card sicher entnehmen/entfernen**

Drücken Sie wie beschrieben F1 > 5sec; es öffnet sich die Submaske des System-Menues.

Auswahl: Remove Card, das System antwortet mit dem Karten-Symbol „Remove“
Öffnen der Gehäuse-Klappe wie beschrieben; SD Karte entnehmen; Klappe verschließen.

6. Installation des SW-Tools *MKTView+//I*:

Für die Programmierung und Parametrierung des Gerätes laden Sie von der Homepage das kosten- und lizenzfreie Tool.

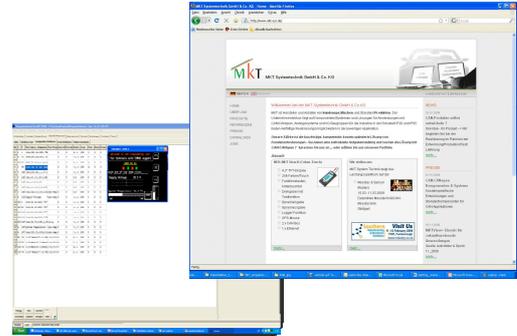
- **Download**

- Software
- *InstallCANdbTerminal.exe*

Folgen Sie den Programm-Anweisungen

- **Programm starten:**

- Warnhinweis bestätigen
- Einstiegsmaske öffnet sich
- Auswahl „Datei“
 - Lade Programm
 - Neu / öffnet Beispiel Programme
 - Auswahl Ordner: *MKTView II*
 - Öffnen von Demo „MV2“
 - Programmbeispiel wird ins Tool geladen
 - „Klick“ auf das Simulatorfenster öffnet die Simulation der *MKTView II*-Anzeige.



7. Erstellen der ersten Anzeige-Seiten mit dem SW-Tools *MKTView+//I*:

Sie haben das Programmierool geöffnet.
Definieren Sie, welche Daten Sie anzeigen wollen und wie viele Anzeigeseiten erforderlich sind.

Vorgehensweise:

Auswahl-Reiter:

- „**Seitenübersicht**“
 - Klick mit linker Mouse-Taste auf „Neue Seite“
 - Neue Seite – es wird eine leere Seite angezeigt
 - Wiederholung ergibt „Seite + 1“
- **Löschen:**
 - Klick rechte Mouse-Taste; Sub-Fenster öffnet; Löschen auswählen; löscht die aktive Seite

- **Aus Galerie:**
 - Anwahl öffnet die gespeicherten Galerieweiten (Beispiele), dies sind universelle Seiten die wir als Beispiele entwickelt haben oder Ihre eigenen, selbst entwickelten und gespeicherten Seiten.
 - Auswahl lädt die jeweilige Seiten-Datei.

- **Laden der CANdB**
 - Auswahl-Reiter CANdB
 - Öffnet ein leeres Fenster
Sie können zwei unterschiedlich CANdB laden (#1 / #2) laden

 - Beispiel CANdB #1
 - Öffnet Fenster für Daten #1 (Beispiel: *muxtest_bus1.dbc*)
 - Auswählen -> Öffnen bestätigen -> Daten werden in die leere Tabelle übertragen.

In der Tabelle wird im grün hinterlegten Fenster der jeweilige geladene Knoten angezeigt.

Auswahl des CAN-Knoten z.B. „Terminal“

„Klick“ mit der Mause Taste markiert alle zugehörigen *Namen* des Knoten im rechten Datenfenster (leicht grün umrandet) und springt auf die erste Position.

Im blau hinterlegten Fenster erscheinen die „Messages des Knoten“

„Klick“ mit der Mause Taste markiert alle zugehörigen Signale, die zu den Messages des Knoten gehören, im rechten Datenfenster (leicht blau umrandet) und springt auf die erste Position.

- „Doppelklick“ in das ausgewählte Signal öffnet eine Sub-Maske, Anwahl: „Verbinde Signal mit einer neuen Variablen“

Das Signal wird in die Datentabelle unter „VarName“ übernommen.

Ist die Zuordnung der „Signale“ zu „VarName“ erfolgt, wählen Sie im Definitionskopf des Tools den

- Button „Tabelle prüfen“.

Wird keine rote Fehlermeldung angezeigt, wählen Sie den

- Button „Fertig, Variablen umsetzen“ an.

- Reiter „Variablen“ öffnet sich.
Sie sehen die ausgewählten Signale in der Spalte „Name“

Im folgenden Schritt definieren Sie, auf welcher Seite die Anzeigen erfolgen sollen.

Auswahl im Definitionskopf „Seitenübersicht“
Auswahl der Seite für die Anzeige

Doppelklick in die Seite öffnet den Reiter „Anzeige-Definitionen“

In diesem Fenster definieren Sie, welche Signale auf der Seite wie angezeigt werden sollen.

„Neu“ fügt eine Anzeigefunktion hinzu / „Rückgängig“ setzt Änderungen zurück und „Löschen“ entfernt die Eingabe.

Beispiel: *Einfügen eines Buttons*

- Auswahl „Neu“
- Öffnet Sub-Maske -> Auswahl „Einfügen Button“

Bei eingeschaltetem Simulator-Fenster sehen Sie das Ergebnis auf dem „Display“.

Das Anzeige-Objekt läßt sich im Simulator frei positionieren; Auswahl mit linker Mouse-Taste, gedrückt halten und verschieben.

oder

Sie nutzen das rechte Daten-Fenster und definieren die

- X/Y-Position des Buttons (x-pos/y-pos)
- Form („Stil“);
- Z-Modus das Verhalten des Knopfes
- Vergrößerungsfaktor in x/y für die Schrift (x/y -Zoom)
- Schriftgrad und - Größe (Font)
- Farbe des Buttons (Farben)

- Anzeige-Text im Knopf (Text) – jetzt nach Einfügen „New“

Der Beschriftungseintrag erfolgt im Textfeld/überschreiben z.B. „F1“ und der Knopf hat eine neue Darstellung.

- Dem Button ist eine Funktion zuzuordnen:
- Doppel-Klick im Feld „Reaktion“ – öffnet eine Sub-Fenster, aus dem die Funktion z.B. zur Seitenumschaltung gewählt wird – „Goto page“ im Auswahlfeld werden alle Seiten

angezeigt – Auswahl der Seite auf die die Reaktion angewendet werden soll

z.B. „page0“ – klicken Sie „Hinzufügen“ und „OK“
die Funktion des neu eingefügten Buttons ist definiert.

Test:

Öffnen Sie das Simulator-Fenster, schalten den Button „gestoppt“ auf „läuft“.

Betätigen sie mit der Mouse die Taste“F1“ und im Simulatorfenster und im Anzeigen-Definitionsfeld erscheint die Seite „0“.

Entsprechend dieser beschriebenen Vorgehensweise definieren Sie für jede Seite die Anzeige-Objekte und ihre Funktion.

Weitere Details finden Sie in der Beschreibung „Systemenue-Beschreibung-Set up“ im Downloadbereich „Dokumentation“ auf der Homepage (art85115).

Fragen und nützliche Links:

Wir unterstützen Sie bei der Erstellung und Integration Ihrer Applikation.

- **Erste Schritte** (telefonische Beratung und Hilfestellung per mail)
- **Inhouse-Training** (Gesamt-Konzept *MKTViewII*)
- **Applikationsunterstützung –Inhouse-** (Ihre spezielle Anwendung)

Homepage: www.mkt-sys.de

SW und **Dokumentation** finden Sie im Bereich:

Download / Software/
Download / Dokumentation/